



Ayuntamiento de Cobisa

REGLAS DEL "TORNEO BALONCESTO 3X3"

REGLA I. TERRENO DE JUEGO.

El torneo se desarrollará en el pabellón municipal. Se jugará en una canasta con límite de la media pista completa.

REGLA II. NÚMERO DE JUGADORES.

El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno por 3 jugadores. Cada equipo estará formado por un mínimo de 3 y un máximo de 4 componentes (los equipos pueden ser masculinos, femeninos o mixtos). Los cambios se podrán efectuar en cualquier momento del partido siempre que el jugador a quien sustituya haya abandonado el terreno de juego. Los jugadores sustituidos pueden volver a participar en el juego.

Si al comienzo de un partido únicamente están presentes dos componentes del equipo, se disputará el partido con la inferioridad numérica que exista. No obstante, si en el transcurso del encuentro se incorpora otro/a componente del equipo, este/a podrá actuar en ese instante previa solicitud al controlador.

REGLA III. DURACIÓN.

Los partidos tendrán una duración de 10 minutos a reloj corrido o hasta que un equipo llegue a 21 puntos con diferencia de 2 puntos de ventaja.

No existirán los tiempos muertos. Si el resultado al final del tiempo reglamentario fuera de empate, los miembros de cada equipo lanzarían tiros libres de forma alternativa hasta que sólo uno de los dos equipos falle la serie. Cada tiro libre será sumado al marcador final.

REGLA IV. PUNTUACIÓN.

Cada canasta de juego valdrá un punto excepto aquellas conseguidas desde la línea de triple, que valdrán 2 puntos.

REGLA V. DESARROLLO DEL JUEGO

La primera posesión será sorteada.

Después de cada cambio de posesión, rebote defensivo o balón robado-recuperado, **el balón deberá salir de línea de triple antes de anotar**. Si no se saliera y se anotara canasta, los puntos pasarán al equipo defensor en esa acción junto con la nueva posesión.

Después de cada canasta el balón cambia de posesión y se inicia el juego desde detrás de la línea de medio campo con un pase.

Cuando el balón salga fuera, deberá ponerse en juego desde la banda.



Ayuntamiento de Cobisa

Las luchas suponen, siempre, la posesión del balón para el equipo que defendía.

Las faltas se sacarán siempre de banda, a partir de la octava falta de quipo, todas las faltas se sancionaran con un tiro libre. En caso de convertirlo la posesión cambiará al equipo contrario, en caso de fallo la posesión será para el equipo que ha lanzado el tiro libre.

Las faltas intencionadas/antideportivas no se permitirán y serán penalizadas con un tiro libre y posesión.

Ningún jugador podrá participar en más de un equipo.

REGLA VI.EL ÁRBITRO.

No existe la figura de árbitro, serán los jugadores los que controlen el partido, lo que aporta una gran experiencia de responsabilidad, compañerismo, respeto y tolerancia. Todas las faltas serán señaladas por los jugadores, en caso de no existir acuerdo decidirá el miembro de la organización que se encuentre controlando el juego.

REGLA VII.CONTROLADOR.

Habrá un controlador/a por parte de la organización, por cada partido, que en caso de conflicto, tenga la última palabra y actúe de mediador/a, el será el encargado de controlar la duración del partido y hacer que se cumplan las normas. Se encargará también de avisar a los equipos y llevar los resultados desde la mesa de control.

REGLA VIII.MESA DE CONTROL.

La organización controlará la competición y actuará como comité de competición, decidiendo las sanciones ante conductas antirreglamentarias y antideportivas, existiendo la posibilidad de recurso oral por parte del capitán del equipo afectado.

REGLA IX.SANCIONES.

Si algún participante, tuviera una actitud antideportiva hacia cualquier jugador/a del equipo contrario o del suyo propio, hacia el controlador o hacia la instalación será expulsado del partido y no podrá participar en el siguiente.

REGLA X.EQUIPACIONES.

Se recomienda a todos los equipos ir uniformados. En caso de no poseer equipación, la organización dispondrá de petos de colores diferenciados. El peto se lo pondrá el equipo que menos diferenciado vaya. Si los dos coinciden, se realizará un sorteo.



Ayuntamiento de Cobisa

REGLA XI. DESCALIFICACIONES.

Se eliminará al equipo que:

- Incurra en alineación indebida. La información recibida en la hoja de inscripción, puede ser comprobada en cualquier momento, y si existe alguna falsedad esta será responsabilidad del capitán y el equipo será descalificado.
- Proceda mediante conducta antideportiva: peleas, agresiones, insultos.
- Si no se presentan al partido con el número mínimo de jugadores necesarios.
- Si un equipo es expulsado del torneo por algún motivo, los partidos se darán por ganados al contrario por 21-0, haya jugado o no contra ellos e independientemente del resultado obtenido en el momento de la expulsión de estos o con anterioridad.

REGLA XVII. CLASIFICACIÓN Y PUNTUACIÓN.

Cada partido ganado son 3 puntos. El equipo que más puntos tenga será el 1er clasificado y así sucesivamente. En caso de empate a puntos, se mirará el enfrentamiento directo. Si persiste el empate se miraría el mayor número de puntos a favor y persistiendo el menor número de puntos en contra. Persistiendo aún, se tirarían 3 tiros libres por cada equipo.

CUALQUIER ASPECTO QUE NO RECOJAN LAS PRESENTES BASES SE RESOLVERÁ A CRITERIO DEL COMITÉ DE COMPETICIÓN Y EN LA NORMATIVA DE LA REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE BALONCESTO.