



## Ayuntamiento de Cobisa

---

### REGLAS DEL "TORNEO FÚTBOL 3X3"

**REGLA I. TERRENO DE JUEGO.** El torneo se desarrollará en la pista multideporte.

**REGLA II. NÚMERO DE JUGADORES.** El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno por 3 jugadores, uno de ellos actuará de portero pudiendo tocar la pelota con la mano únicamente ese jugador. El portero tendrá que avisar al controlador y al equipo contrario.

Cada equipo estará formado por un mínimo de 3 y un máximo de 4 componentes. Los cambios se podrán efectuar en cualquier momento del partido siempre que el jugador a quien sustituya haya abandonado el terreno de juego. Los jugadores sustituidos pueden volver a participar en el juego.

Si al comienzo de un partido únicamente están presentes dos componentes del equipo, se disputará el partido con la inferioridad numérica que exista. No obstante, si en el transcurso del encuentro se incorpora otro/a componente del equipo, este/a podrá actuar en ese instante previa solicitud al controlador.

**REGLA III. DURACIÓN.** Los partidos tendrán una duración de 8 minutos a reloj corrido, sin tiempo añadido. No existirán los tiempos muertos. Si el resultado al final del tiempo reglamentario fuera de empate, los miembros de cada equipo lanzarían penaltis de forma alternativa hasta que sólo uno de los dos equipos falle la serie.

**REGLA IV. SAQUE DE CENTRO.** Se realizará para dar inicio al partido, una vez realizado el sorteo, y después de conseguir cada gol, para reanudar el juego.

**REGLA V. SAQUE DE BANDA y DE ESQUINA.** Si la pelota sale del recinto por uno de los laterales, se pondrá en juego mediante un saque de banda que se realizará con el pie. Si sale por uno de los fondos mandándolo el equipo defensor, se sacará desde la esquina. De saque de esquina será posible marcar gol, no así, de saque de banda.

**REGLA VI. DEFENSA.** Se podrá defender en todo el campo y la defensa será libre.

**REGLA VII. SAQUE DE META.** Cuando la pelota salga del terreno de juego por los fondos se realizará un saque de meta que se realizará con los pies.

**REGLA VIII. EL PENALTI.** El punto de penalti se situará en el centro del campo. Los jugadores deberán estar en el interior del campo de juego, detrás del jugador que va a lanzar el penalti. Se castigará con penalti cuando el balón se toque con la mano o cuando, con una falta, se evite una clara jugada de gol.

En caso de empate el encuentro se resolverá mediante tres penaltis.

**REGLA IX. TIROS LIBRES.** Todos los tiros libres son directos.



## Ayuntamiento de Cobisa

---

**REGLA X. NORMATIVA.** Las demás normas de juego serán las aplicadas en el Reglamento de Fútbol Sala.

**REGLA XI. EL ÁRBITRO.** No existe la figura de árbitro, serán los jugadores los que controlen el partido, lo que aporta una gran experiencia de responsabilidad, compañerismo, respeto y tolerancia.

**REGLA XII. CONTROLADOR.** Habrá un controlador/a por parte de la organización, por cada partido, que en caso de conflicto, tenga la última palabra y actúe de mediador/a, el será el encargado de controlar la duración del partido y hacer que se cumplan las normas. Se encargará también de avisar a los equipos y llevar los resultados desde la mesa de control.

**REGLA XIII. MESA DE CONTROL.** La organización controlará la competición y actuará como comité de competición, decidiendo las sanciones ante conductas antirreglamentarias y antideportivas, existiendo la posibilidad de recurso oral por parte del capitán del equipo afectado.

**REGLA XIV. SANCIONES.** Si algún participante, tuviera una actitud antideportiva hacia cualquier jugador/a del equipo contrario o del suyo propio, hacia el controlador o hacia la instalación será expulsado del partido y no podrá participar en el siguiente.

**REGLA XV. EQUIPACIONES.** Se recomienda a todos los equipos ir uniformados. En caso de no poseer equipación, la organización dispondrá de petos de colores diferenciados. El peto se lo pondrá el equipo que menos diferenciado vaya. Si los dos coinciden, se realizará un sorteo.

**REGLA XVI. DESCALIFICACIONES.** Se eliminará al equipo que:

- Incurra en alineación indebida. La información recibida en la hoja de inscripción, puede ser comprobada en cualquier momento, y si existe alguna falsedad esta será responsabilidad del capitán y el equipo será descalificado.
- Proceda mediante conducta antideportiva: peleas, agresiones, insultos.
- Si no se presentan al partido con el número mínimo de jugadores necesarios.
- Si un equipo es expulsado del torneo por algún motivo, los partidos se darán por ganados al contrario por 3-0, haya jugado o no contra ellos e independientemente del resultado obtenido en el momento de la expulsión de estos o con anterioridad.

**REGLA XVII. CLASIFICACIÓN Y PUNTUACIÓN.**

Cada partido ganado son 3 puntos. El equipo que más puntos tenga será el 1er clasificado y así sucesivamente. En caso de empate a puntos, se mirará el enfrentamiento directo. Si persiste el empate se miraría el mayor número de goles a favor y persistiendo el menor número de goles en contra. Persistiendo aún, se tirarían 3 penaltis.



## **Ayuntamiento de Cobisa**

---

CUALQUIER ASPECTO QUE NO RECOJAN LAS PRESENTES BASES SE RESOLVERÁ A CRITERIO DEL COMITÉ DE COMPETICIÓN Y EN LA NORMATIVA DE FÚTBOL SALA DE LA REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL.